

신청하기



<https://newsac.co.kr/>



Venture1st
호서대학교

KNU
강원대학교

×

디지털새싹

2024 디지털 새싹 AI 기반 학습 멘토링 사업

교육부 및 한국과학창의재단의 지원을 받아 제작되었습니다.

사업 목표 및 추진 전략



목표 공고육 내 맞춤형교육 강화를 위한 AI활용 멘토링 제공

I CAN HTHT 모델

I 자기주도학습
Identifying myself

내가(학생이)
주인공이

1. 스스로 학습계획을 세우고 실천하는 나
2. 교사(멘토)와의 소통을 통해 성장하는 나

C 맞춤형 교육과정
Customized learning

A 맞춤형 교육자료
Adaptation materials

N 교육 인프라 구축
Network-based infra

+ Mentoring System

HT 감성학습터치
Hight Touch

HT 인공지능기반학습
Hight Tech

01
하이터치
High Touch

02
하이테크
High Tech

03
PIP
멘토링
시스템

"따뜻한 소통 스마트한 학습"

사업 목표 및 추진 전략



I CAN H T H T 디지털 새싹 AI기반 학습 멘토링 사업 목표 및 전략



목표

AI활용 멘토링 프로그램 제공을 통한 공교육 내 맞춤교육 강화

필수 과목

수학

초등학생, 다문화 학생, 특수학생

AI 수학 마스터: 분수의 덧셈뺄셈

똑똑! 수학탐험대
노리AI스쿨수학

영어

초등학생, 다문화 학생, 특수학생

AI 영어 챌린지: 파닉스와 생활용어

AI펍톡
스마트리영어

정보

중고등학생, 다문화 학생, 특수학생

AI 정보 대탐험: 스타트 인공지능

코들
코스모스

국어

초등학생, 다문화 학생, 특수학생

AI 국어 놀이터: AI 챗봇과 함께

토도한글
자작자작AI스쿨

방과후 과정

해당학교 교사에 의한 신청을
받아 **교사 우선** 강사 배정

창의적 체험활동

운영 요청 시 **전문강사**를
주강사로 배정

보조강사

주강사가 선택한 강사 또는 대학생
배정 (**예비교원**, **유학생** 등)

지원사항 : 주강사 및 보조강사, 교구 및 AI코스웨어 사용료, 강사연수, 학생간식 지원

구분	학교급	대상	인계교과	활용 AI코스웨어 (택1)	차시
	초등학교	일반, 다문화, 특수	수학	똑똑!수학탐험대/노리AI수학	10
하이테크	AI 코스웨어 적합성	분수의 개념을 막대와 원형으로 이해할 수 있도록 돕는 교구 활동을 제공함.			
	자기주도 맞춤형	설명 영상과 게임 활동, 평가 등을 통해 학생들이 스스로 학습할 수 있도록 활용			
하이터치	동기유발 전략	일상생활에서 똑같이 나누는 상황에 대해 예를 들어 설명			
	이해증진 전략	실물 분수 막대, 똑똑! 수학 탐험대의 교구를 활용하여 분수의 개념 이해			
	참여촉진 전략	똑똑! 수학탐험대의 자유활동 중 '분수나라 피자가게'를 활용하여 게임을 진행			
	피드백 전략	학습 이력을 확인하여 학생들의 진행 현황 파악하여 피드백 제공			

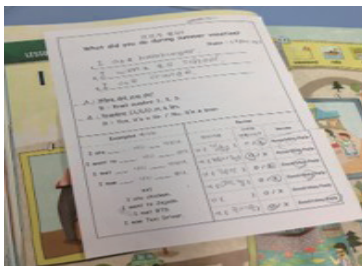




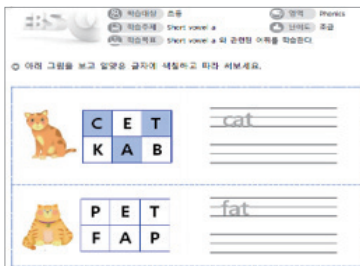
구분	학교급	대상	인계교과	활용 AI코스웨어 (택1)	차시
	초등학교	일반, 다문화, 특수	영어	AI 팽톡, 스마트리 영어	10
하ите크	AI 코스웨어 적합성	영어 교과 성취기준과 어울리는 활동을 제공하며 학습 성취 정도를 확인할 수 있음.			
	자기주도 맞춤형	원어민 발음과 함께 영어 단어와 문장, 대화 연습을 학생 스스로 진행할 수 있도록 활용			
하ите치	동기유발 전략	AI 코스웨어에서 학습한 영어 표현을 활용한 놀이 학습으로 학습 동기 지속			
	이해증진 전략	AI 코스웨어와 연습하고 짝과의 역할극, 교사와의 대화로 영어 표현의 이해 증진			
	참여촉진 전략	AI 코스웨어 내의 게이미피케이션(Gamification) 기능으로 학습 성취 수준에 따라 게임 속 재화 보상			
	피드백 전략	학생의 발음을 3단계로 평가하여 학생이 즉각적으로 확인하고 수정하여 다시 표현			

실생활 사례 제시

- 일상생활 속 주제에 관한 표현으로 영어 의사소통 역량 강화 (영어 Survey 활동 등)

언플러그드 활동
파닉스 익히기

- 영상과 학습지로 파닉스의 정확한 발음과 활용을 익혀 읽기 능력 향상

AI코스웨어
자기주도 학습

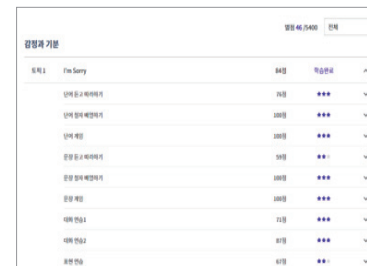
- 하ите크: AI코스웨어
- 하ите치: 학습 코칭(격려), 동기유발, 참여촉진

AI코스웨어
평가 및 피드백

- 하ите크: AI코스웨어
- 하ите치: 학습 관리(모니터링) 및 학습 분석

AI코스웨어
사후 멘토링

- 하ите크: AI코스웨어
- 하ите치: 학습 코칭(격려)
- 예비교사 사후 학습관리





구분	학교급	대상	인계교과	활용 AI코스웨어 (택1)	차시
	중고등학교	느린학습자, 다문화, 특수학생	정보	코들, 코드모스	10
하이테크	AI 코스웨어 적합성	최신 기술을 활용하여 학생들의 정보 역량을 강화하고 지속적인 학습을 지원하는 데 적합함.			
	자기주도 맞춤형	맞춤형 학습 계획 수립, 지속적인 학습 모니터링 및 피드백 제공, 후속 학습 프로그램 안내			
하이터치	동기유발 전략	학생들의 학습 결과에 대해 즉각적인 피드백 제공, 성취보상			
	이해증진 전략	코딩 과정 중 학생들이 실수를 하거나 잘못된 개념을 이해할 때 에러피드백 기능 제공			
	참여촉진 전략	피지컬 컴퓨팅을 통해 하드웨어를 다룰 수 있는 기회 제공			
	피드백 전략	학생들의 수준에 맞춘 도전 과제를 제공 후 과제 수행 정도 확인하고 교사가 피드백 제공			





구분	학교급	대상	인계교과	활용 AI코스웨어 (택1)	차시
	초등학교	다문화학생, 특수학생	국어	토도 한글 / 금쪽이에듀	10
하이테크	AI 코스웨어 적합성	개정교과 성취기준에 맞춘 커리큘럼을 제공하며 학생 개개인의 성취도를 확인 할 수 있음.			
	자기주도 맞춤형	챗봇과의 대화를 통해 다양한 주제로 학습하고 교과에 적용 가능한 AI 튜터 활용.			
하이터치	동기유발 전략	토도 한글의 다양한 액티비티를 통한 놀이형 학습/ 친근한 금쪽이 캐릭터를 이용해 학생들의 흥미 유발			
	이해증진 전략	챗봇과의 대화로 얻어진 정보를 쓰기, 그리기, 만들기 활동으로 구체화, 도식화, 이미지화함.			
	참여촉진 전략	액티비티 완료시 보상(반딧불 수집) 제공으로 참여 유도/대화형 AI 챗봇과 대화하듯 정보를 탐색하고 과제 수행			
	피드백 전략	금쪽이 AI스피커와의 대화 분석으로 전반적인 대화능력, 정서 분석 결과 제공			



